



Wedstrijdreglement 2018 e.v. (aanpassing maart 2024)

1. Algemeen

1.1 De wedstrijdcommissie van de Golfclub Echt-Susteren is de commissie die ressorteert en functioneert onder de verantwoordelijkheid van het bestuur van Golfclub Echt-Susteren. De organisatorische plaats van deze commissie is schematisch weergegeven in de "Informatienota en Organisatiestructuur Golfclub Echt-Susteren" d.d. 12 juni 2008.

1.2 Waar in dit reglement wordt gesproken over wedstrijdcommissie, wordt deze ten aanzien van de betreffende wedstrijd tot na afloop van die wedstrijd (tot en met bekendmaking van de uitslag), vertegenwoordigd door de wedstrijdleiding.

1.3 De bepalingen van dit reglement gelden voor alle wedstrijden die georganiseerd worden onder verantwoordelijkheid van (de wedstrijdcommissie van) Golfclub Echt-Susteren.

1.4 Alle qualifying wedstrijden worden gespeeld volgens de Rules of Golf, zoals vastgesteld door de Royal & Ancient Golfclub of St. Andrews en de (tijdelijke) plaatselijke regels zoals van kracht op Golfbaan Echt-Susteren. De plaatselijke regels zoals deze gelden staan vermeld op de website van de club en staan tevens vermeld op de scorekaart van de baan. De tijdelijke plaatselijke regels staan ook op de website van de club en op het publicatiebord in het clubhuis. De tijdelijke plaatselijke regels worden tevens bekend gemaakt alvorens een wedstrijd plaatsvindt.

1.5 De speler heeft zich te houden aan de voorschriften en bepalingen van de golfbaan.

1.6 Onderscheid wordt gemaakt tussen qualifying wedstrijden en gezelligheidswedstrijden. De qualifying wedstrijden zijn als zodanig in de wedstrijdkalender aangemerkt.

1.7 Deelname aan qualifying wedstrijden staat alleen open voor leden en jeugdleden van de vereniging. De deelnemers dienen te beschikken over een (club-)handicap en baanpermissie.

1.8 Bij gezelligheidswedstrijden mogen ook introducés aan de wedstrijd deelnemen, mits in bezit van een (club-)handicap en baanpermissie voor zover het maximum van het aantal deelnemers niet wordt overschreden. Het maximum aantal is afhankelijk van de aard van de wedstrijd, maar wordt bepaald door de wedstrijdcommissie. Leden en jeugdleden hebben bij de inschrijving altijd voorrang op de introducés.

1.9 Bij zowel qualifying wedstrijden als gezelligheidswedstrijden kunnen de jeugdleden ingedeeld worden in afzonderlijke flights, dit ter beoordeling van de wedstrijdleiding.

1.10 Introducés zijn zelf verantwoordelijk voor de betaling van de green fee.

1.11 Tijdens wedstrijden is het gebruik van mobiele telefoons voor telefoongesprekken niet toegestaan. In uitzonderlijke gevallen kan vóór de wedstrijd dispensatie worden gevraagd aan de wedstrijdleiding.

1.12 Wedstrijden gaan door (zie minimum aantal deelnemers, in bijlage 1), tenzij de weersomstandigheden (mist, zware regen, onweer e.d.) aanleiding geven om de wedstrijd af te gelasten of uit te stellen, of tenzij de baan gesloten is. Mocht een wedstrijd niet doorgaan, dan wordt dit per ommekeer bekend gemaakt via de telefoon en / of per e-mail.

2. Inschrijven / uitschrijven voor een wedstrijd

2.1 De wedstrijdvorm, de wedstrijdleiding en verdere bijzonderheden worden vermeld op in Nexxchange en worden via e-mail gecommuniceerd.

2.2 De wedstrijdcommissie is bevoegd, in overleg met het bestuur, wijzigingen in het wedstrijdprogramma aan te brengen, waardoor veranderingen van de wedstrijdgegevens, zoals vermeld in de wedstrijdkalender, kunnen ontstaan. Deze wijzigingen worden bekend gemaakt via Nexxchange en / of e-mail.

2.3 De aanmelding voor de wedstrijd geschiedt via Nexxchange.

2.4 De mogelijkheid tot inschrijven sluit drie dagen voor de wedstrijddag. Een speler kan zich tijdens de inschrijfperiode zonder verdere verplichtingen ook uitschrijven voor de betreffende wedstrijd.

2.5 Na sluiting van de inschrijvingstermijn worden alleen mutaties in behandeling genomen, die rechtstreeks bij de wedstrijdleiding zijn gemeld. Voor zover dit "last minute"-aanmeldingen zijn, is de wedstrijdleiding bevoegd deze in te passen in het wedstrijdschema, indien en voor zover er mogelijkheden zijn. Afmelding na sluiting van de inschrijvingstermijn, kan alleen geschieden op basis van gegronde redenen, zulks ter beoordeling van de wedstrijdleiding. Hierbij blijft het inschrijfgeld wel verschuldigd, dit dient te worden voldaan vóór men aan een volgende wedstrijd mag deelnemen. Incorrecte afmelding cq niet betaling kan leiden tot sancties.

2.6 Het niet-verschijnen (no show) op wedstrijden leidt in alle gevallen tot een schorsing van een wedstrijd. Bij herhaling leidt dit tot een schorsing van drie wedstrijden. De speler wordt hiervan schriftelijk in kennis gesteld door het bestuur. De schorsing geldt voor door de wedstrijdcommissie georganiseerde wedstrijden volgend op de wedstrijd waarvoor de speler wel had ingeschreven, maar niet is verschenen (zie wedstrijdkalender).

3. Startlijst

3.1 De startlijst wordt z.s.m. na sluiting van de inschrijvingstermijn geplaatst in Nexxchange.

3.2 Alleen de wedstrijdcommissie c.q. de wedstrijdleiding is bevoegd om na publicatie van de startlijst wijzigingen hierin aan te brengen.

3.3 Indien men inschrijft voor een wedstrijd verplicht men zich om de startlijst (flightindeling en starttijd) te accepteren zoals die door de wedstrijdleiding wordt gemaakt.

3.4 Tenzij anders is bepaald, komt de volgorde van de spelers op de startlijst overeen met de volgorde van afslaan op de eerste te spelen hole.

9. Gebruik van buggy's en golfkarren bij qualifying wedstrijden.

9.1 In overleg met de exploitant kan de wedstrijdleiding het gebruik van buggy's of golfkarren geheel of gedeeltelijk verbieden.

10. Slotbepalingen

10.1 Indien er zaken zijn waarin het wedstrijdreglement niet voorziet en waar een beslissing ten behoeve van de voortgang en uitslag van de wedstrijd noodzakelijk is, beslist de wedstrijdleiding.

10.2 Bij dit reglement zijn de volgende bijlagen bijgevoegd:

- . Bijlage 1 Toelichting maandbekerwedstrijden;
- . Bijlage 2 Toelichting wedstrijdvormen.

Deze bijlagen maken integraal onderdeel uit van dit wedstrijdreglement.

Goedgekeurd door het bestuur van Golfclub Echt-Susteren, september 2017

De Maandbekerwedstrijden worden gespeeld over 9 holes, voor alle spelers ongeacht handicap. In principe worden de wedstrijden gespeeld op de 1e zaterdag van de maand in maart, april, mei, juni, september, oktober en november. Voor definitieve data check de wedstrijdkalender op de website.

De playing handicap per wedstrijd is gesteld op maximaal 36. Dat wil zeggen dat alle spelers met een handicap die hoger is dan 36 meespelen op basis van een playing handicap van 36, er vindt geen verdere hcp-verrekening plaats.

In het wedstrijdprogramma zijn zeven maandbekerwedstrijden opgenomen. De winnaar van de maandbeker is die speler die de meeste stablefordpunten in de wedstrijd behaalt. Een maandbekerwedstrijd is (in principe) een qualifying wedstrijd. Er is geen aparte dames- en herencompetitie (tenzij dus indien de baan not qualifying is)

Per maandbekerwedstrijd worden de volgende scores gehanteerd:

1e plaats:	12 punten
2e plaats:	10 punten
3e plaats:	8 punten
4e plaats:	7 punten
5e plaats:	6 punten
6e plaats:	5 punten
7e plaats:	4 punten
8e plaats:	3 punten
9e plaats:	2 punten
10e plaats:	1 punt

Zijn er minder dan 10 deelnemers tijdens een maandbeker-wedstrijd, dan worden de punten verdeeld over het aantal deelnemers, met dien verstande dat de hoogte van het aantal punten wordt gerelateerd aan het aantal deelnemers. Bijvoorbeeld: Mochten er 8 deelnemers zijn, dan kan de winnaar slecht maximaal 8 punten scoren.

De deelnemer met de meeste stablefordpunten van de wedstrijddag krijgt het recht om de maand na de wedstrijd de auto op de speciale parkeerplaats voor de winnaar van de maandbeker te parkeren.

De speler met het hoogste totaal aantal wedstrijdpunten, berekend over 5 maandbeker-wedstrijden, is winnaar van de "GES-Maandbeker-Cup". Om voor het eindklassement in aanmerking te komen dient men minimaal 5 maandbekers mee te spelen. Indien aan meer dan 5 wedstrijden wordt deelgenomen, worden de 5 beste scores voor de totaalstelling genomen.

Degene die in de Maandbekerwedstrijden de meeste punten heeft behaald, is de uiteindelijke overallwinnaar. Wanneer in het eindklassement meerdere spelers gelijk eindigen, wordt bij deze spelers het totaal aantal behaalde punten gedeeld door het aantal wedstrijden dat de punten zijn behaald. De speler met het hoogste gemiddelde is de winnaar.

Op elke wedstrijddag wordt gestreden om de "Longest" en de "Neary".

De betreffende holes worden op de wedstrijddag bepaald door de wedstrijdleiding.

Greensome

Een wedstrijd waarin twee spelers allebei afslaan en vervolgens kiezen met welke bal de hole wordt uitgespeeld. Deze bal wordt om beurten geslagen. De handicap kan op twee manieren worden bepaald:

1. De handicaps van de twee spelers optellen, door twee delen en zo nodig naar boven afronden.
2. De handicap van de slechtere speler vermenigvuldigen met 0,4 en die van de betere speler met 0,6. De uitkomsten optellen en naar boven afronden.

De winnaars zijn de twee spelers die de beste netto score behalen.

Matchplay

Misschien wel de oudste spelvorm in golf. De basis is dat elke hole een aparte wedstrijd is.

Twee kanten (partij-side, zie definities in de Golfregels) spelen tegen elkaar, waarbij één kant kan bestaan uit één of twee spelers. Elke kant speelt zijn eigen bal. Winnaar is de kant die de hole in het minste aantal slagen heeft gespeeld.

Een wedstrijd is vrijwel altijd over 18 holes en is gewonnen als de voorsprong van een kant groter is dan het aantal holes wat nog te spelen is. Deze spelvorm kan met en zonder handicapverrekening worden gespeeld.

Stableford

Dr. Frank Barney Gorton Stableford heeft in 1931 op zestigjarige leeftijd het systeem uitgevonden. Het is het enige afwijkende scoringssysteem dat door de R&A is geaccepteerd en in de Rules of Golf is opgenomen.

Men kan punten per hole verdienen, waarbij tevens rekening wordt gehouden met de handicap. Bij een slag boven netto-par krijgt men een punt, bij netto-par twee punten, bij een slag onder netto-par drie punten en bij twee slagen onder netto-par vier punten.

De speler met de meeste punten is de winnaar.

Strokeplay

Elke speler speelt zijn eigen bal. Het totaal aantal slagen wordt na achttien holes opgeteld. De speler met de laagste (netto) score wint. De wedstrijd kan ook over meerdere ronden van achttien holes gespeeld worden.

Men kan met twee, drie of vier personen een ronde maken. Om de snelheid in de baan te bevorderen, wordt aanbevolen niet met vier personen te spelen.

Vlaggenwedstrijd

Een vlaggenwedstrijd is een vorm van strokeplay waarin iedere flight een aantal slagen krijgt toegewezen. De vlag moet worden neergezet op de plaats waar de bal met de laatste van de toegewezen slagen terecht is gekomen.

De flight wiens vlag het verste staat, is de winnaar; dit kan voorbij de achttiende (negende) green zijn.

Touwtjeswedstrijd

Iedere flight krijgt een stuk touw dat zoveel meters lang is als de gemiddelde handicap van de flight. Men mag steeds de bal opnemen en verplaatsen, maar moet elke keer dat dit gedaan wordt een stuk van het touw afsnijden gelijk aan de afstand waarover men de bal heeft verplaatst. Bijvoorbeeld bij korte puts, verbetering van ligging uit een bunker of vanachter een boom of struik. Als zijn touw is

opgebruikt mag hij de bal niet meer verplaatsen. Wie de laagste score voor de ronde heeft, is winnaar.

Cross Country wedstrijd

Het woord zegt het al. Er is een parcours uitgezet dwars door de baan. De wedstrijdcommissie heeft langdurige discussie achter de rug om er een aardig geheel van te maken.

Ook voor de hoge handicappers moeten de holes ´speelbaar´ zijn. Op de dag van de wedstrijd kunnen alleen deelnemers van de baan gebruik maken.

Texas Scramble

Elk teamlid slaat een bal vanaf de tee en de beste bal wordt gekozen voor de 2^e slag. Hierbij wordt een marker geplaatst en de speler wiens beste bal is gekozen mag nu geen bal spelen voor de volgende slag. De overige spelers spelen nu in willekeurige volgorde, binnen 1 stoklengte, niet dichterbij de hole, vanaf de gemarkeerde plaats hun geplaatste bal.

Op deze wijze wordt het spel voortgezet tot de hole is uitgespeeld. Op de green dient de bal binnen 10 cm. van de beste bal te worden geplaatst.

Vossenjacht

Een vossenjacht is een vorm van strokeplay waarin men op elke hole speelt tegen de score van de vos. De telling vindt plaats zoals bij matchplay. In deze wedstrijd fungeren de pro's als vos. Zij spelen voorop in de wedstrijd. Na afloop van elke hole noteren zij de (netto) score niet alleen op hun scorekaart, maar ook op een briefje en bevestigen dit aan de vlag.

De andere deelnemers aan de wedstrijd vergelijken hun (netto) score met die van de vos. Zij kunnen dus direct bepalen of zij de hole hebben gewonnen (+), verloren (-) of gehalveerd (0). De telling geschiedt in termen van zoveel holes up, holes down, of all square.